



REGULAMIN ROZGRYWEK DRUŻYNOWYCH

Zachodniopomorskiego Związku Tenisa Stołowego

o mistrzostwo III, IV i V ligi mężczyzn oraz II ligi kobiet w sezonie 2023/2024



Zgodnie z ustaleniami Zarządu ZPZTS z dnia 10.08.2023 r. rozgrywki w III, IV i V lidze mężczyzn oraz II lidze kobiet w sezonie 2023/2024 rozgrywane będą według niniejszego regulaminu.

1. OGÓLNE ZASADY ORGANIZACJI ROZGRYWEK LIGOWYCH

1.1. Warunki uczestnictwa w rozgrywkach ligowych.

1.1.1. Zawodniczki i zawodnicy zamierzający uczestniczyć w rozgrywkach ligowych muszą spełniać wszystkie warunki określone w Regulaminie Rozgrywek Drużynowych ZPZTS na sezon 2023/2024.

1.1.2. Przed rozpoczęciem rozgrywek kluby przesyłają bezpośrednio drogą elektroniczną do Polskiego Związku Tenisa Stołowego następujące dokumenty:

- 1.1.2.1. wnioski o zmianę przynależności klubowej wraz z oświadczeniami zawodników,
- 1.1.2.2. wniosek o nadanie licencji okresowych zawodników,
- 1.1.2.3. wniosek o przyznanie licencji klubowej.

1.1.3. Przed rozpoczęciem rozgrywek kluby przesyłają do ZPZTS następujące dokumenty:

- 1.1.3.1. potwierdzenie uczestnictwa w rozgrywkach na dany sezon,
- 1.1.3.2. ankietę klubu,
- 1.1.3.3. dowód opłaty wpisowego do rozgrywek i rocznej składki członkowskiej.

1.2. Każda grająca drużyna ligowa do 20.08.2023 r., musi przesłać do ZPZTS na piśmie lub za pomocą poczty elektronicznej na adres wrd@zpzs.com.pl potwierdzenie uczestnictwa w rozgrywkach.

1.3. Drużyna składa się z 4-8 zawodników, rezerwowi mogą grać w grach podwójnych oraz w grach pojedynczych po pierwszej serii meczów. Po wystąpieniu rezerwowego w grze pojedynczej, zawodnik wpisany w protokole w podstawowym składzie nie ma możliwości powrotu do gry.

1.4. Zawody rozgrywane są na dwóch stołach, a za zgodą obu drużyn mogą zostać rozegrane na czterech stołach. Po drugiej serii gier dozwolona jest 10 minutowa przerwa.

1.5. Zawodniczka lub zawodnik w jednym terminie ligowym (piątek - czwartek) nie może uczestniczyć w dwóch lub więcej meczach ligowych w różnych szczeblach rozgrywek ligowych (weryfikacji podlega mecz później rozegrany, zakaz dotyczy podstawowego terminu kolejki).

1.6. Mecz przełożony na inny termin zalicza się do terminu pierwotnego. Zawodnik, który rozegrał w danej kolejce mecz w innej lidze, nie ma prawa gry w meczu przełożonym.

1.7. Zawodniczka lub zawodnik, który w sezonie rozgrywkowym rozegrał 3 mecze ligowe w wyższej klasie rozgrywkowej traci prawo gry w danym sezonie w niższej klasie rozgrywkowej. Powyższa zasada nie dotyczy: juniorów, kadetów, młodzików, żaków i skrzatów którzy tracą prawo gry w niższej lidze po rozegraniu 7 meczów. Zawodnik wpisany w protokole jako rezerwowy a nie zagra w tym meczu żadnej partii nie jest traktowany jako zawodnik, który rozegrał mecz.

2. GOSPODARZ

- 2.1. Gospodarz meczu ligowego jest zobowiązany do podjęcia z należytą starannością wszelkich działań w celu zorganizowania meczu ligowego.
- 2.2. Gospodarzem meczu ligowego jest drużyna wymieniona w terminarzu rozgrywek na pierwszej pozycji, która otrzymuje rozstawienie A. W rundzie rewanżowej zmianie ulega gospodarz meczu.
- 2.3. Gospodarz meczu ma obowiązek zapewnienia odpowiednich warunków rozgrywania meczu ligowego.
- 2.4. W rozgrywkach obowiązują dowolne marki trzygwiazdkowych piłeczek plastikowych z oznakowaniem 40+ i atestem ITTF w/g dyspozycji gospodarza zawodów.
- 2.5. Gospodarz meczu w terminie nie krótszym niż 7 dni ma obowiązek powiadomienia drużyny gości oraz Przewodniczącego Wydziału Rozgrywek Drużynowych o miejscu rozegrania meczu w przypadku zmiany miejsca spotkania.
- 2.6. Gospodarz ma obowiązek oczekiwania na drużynę gości 30 minut. W przypadku sytuacji losowej m.in. sytuacja na drodze, o której goście poinformują niezwłocznie gospodarza, mecz należy rozegrać nawet po upływie wyznaczonego wyżej czasu.

3. WARUNKI UCZESTNICTWA W MECZU

3.1. Zawodnicy muszą spełniać następujące warunki:

3.1.1. posiadać aktualną zawodniczą licencję PZTS,

3.1.2. zawodnicy (niezależnie od wieku, również zagraniczni) uczestniczący w zajęciach szkolenia sportowego oraz w rozgrywkach objętych współzawodnictwem PZTS muszą bezwzględnie posiadać i okazać na żądanie sędziego głównego orzeczenie o zdolności do uprawiania tenisa stołowego (w języku polskim albo tłumaczenie przysięgłe na język polski) w formie: oryginału papierowego, oryginału cyfrowego, poświadczenia w książeczce albo karcie zdrowia zawodnika, zdjęcia albo skanu dokumentu,

3.1.3. wpisanie w protokole meczowym w składzie drużyny zawodniczki lub zawodnika powyżej 23 lat lub zgłoszenie ich do zawodów jest równoznaczne ze złożeniem przez zawodniczkę, zawodnika lub ich opiekuna prawnego oświadczenia o udziale w rozgrywkach na własne ryzyko i odpowiedzialność,

3.1.4. posiadać przepisowy sprzęt, strój sportowy, w tym jednakowe koszulki przez zawodników z tego samego klubu w grach podwójnych,

3.1.5. nieposiadanie zaległości finansowych względem ZPZTS.

3.2. Wypożyczenia.

3.2.1. Zawodnik w kategorii wiekowej młodzieżowca albo młodszej może zostać wypożyczony na okres do końca bieżącego sezonu ze swojego pierwotnego klubu do innego klubu (zwanego klubem wypożyczającym).

3.2.2. Wypożyczony zawodnik ma prawo gry wyłącznie w rozgrywkach ligowych albo Drużynowym Pucharze Polski na dowolnym szczeblu wyłącznie w klubie wypożyczającym. Wypożyczony zawodnik ma prawo do udziału w rozgrywkach indywidualnych oraz DMW w kategoriach młodzieżowych reprezentując klub pierwotny.

3.2.3. W meczu może wystąpić tylko jeden wypożyczony zawodnik, bez możliwości zmiany na innego wypożyczonego zawodnika.

3.2.4. Licencję okresową dla zawodnika wykupuje pierwotny klub zawodnika.

3.2.5. Wydział Rozgrywek Drużynowych ZPZTS podejmuje decyzję w sprawie wypożyczenia zawodnika po

złożeniu wniosku pocztą elektroniczną na adres wrd@zpzs.com.pl o wypożyczenie oraz przesłaniu zgody przez pierwotny klub drogą elektroniczną. Wniosek musi być złożony w terminie do 30 września bieżącego sezonu. Wniosek złożony po tym terminie nie będzie rozpatrywany.

3.2.6. W przypadku braku występów dla klubu wypożyczającego, wypożyczenie może zostać anulowane za zgodą WRD i obu klubów bez zwrotu opłaty za wypożyczenie.

3.3. Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn.

3.4. Brak jednolitych strojów drużyny w czasie prezentacji, jak i gier podwójnych, powoduje nałożenie na klub kary regulaminowej.

3.5. Drużyna zgłaszająca się do prezentacji w składzie mniejszym niż przewiduje minimalny skład, uważana jest za niekompletną.

3.6. Czas oczekiwania na zawodnika wywołanego do gry wynosi 5 minut. Jeżeli po upływie tego czasu zawodnik nie stawiał się w pole gry przegrywa mecz walkowerem. Zawodnik ani drużyna nie tracą prawa do gry w następnych spotkaniach meczu.

4. TERMIN MECZU LIGOWEGO

4.1. Termin meczu ligowego jest określony w Terminarzu Rozgrywek poszczególnych lig podany przez Wydział Rozgrywek Drużynowych ZPZTS.

4.2. Gospodarz meczu ma prawo ustalić godzinę rozegrania spotkania inną niż podano w terminarzu. O zmianie godziny rozegrania meczu gospodarz ma obowiązek powiadomienia drużynę gości, Wydział Rozgrywek Drużynowych ZPZTS i sędziego meczu, na co najmniej 72 godzin przed planowanym terminem rozpoczęcia spotkania.

5. PRZEŁOŻENIE TERMINU MECZU LIGOWEGO

5.1. Drużyna ma prawo wnioskować do Wydziału Rozgrywek Drużynowych ZPZTS o przełożenie meczu ligowego tylko w uzasadnionych przypadkach. Prośba będzie rozpatrzona, jeżeli wpłynie do organu prowadzącego rozgrywki nie później niż 7 dni przed terminem meczu. Zmianę terminu rozegrania meczu uzgadniają zainteresowane drużyny. Wyrażenie zgody na przełożenie meczu na termin późniejszy od planowanego w terminarzu rozgrywek może wynikać jedynie z wyjątkowych okoliczności i powoduje opłatę manipulacyjną w kwocie 150,00 zł od wnioskującego przełożenie.

5.2. Zmianę terminu rozegrania meczu Wydział Rozgrywek Drużynowych ZPZTS akceptuje po uzgodnieniach i porozumieniu przez zainteresowane drużyny. Przełożenie meczu na termin późniejszy od planowanego w terminarzu może nastąpić tylko w przypadku udziału zawodnika podstawowego składu drużyny w GP Polski, Mistrzostwach Polski (nie dotyczy rozgrywek weteranów oraz niepełnosprawnych) lub w reprezentacji kraju.

5.3. W przypadku przełożenia meczu, nowy termin winien zostać uzgodniony pomiędzy zainteresowanymi drużynami i uzyskać aprobatę prowadzącego rozgrywki. Przy braku porozumienia pomiędzy klubami termin wyznacza WRD ZPZTS. Nierozegranie meczu w wyznaczonym terminie skutkuje walkowerem.

5.4. Ustalenie daty przełożonego meczu musi być potwierdzone drogą mailową. Informacja taka musi trafić do zainteresowanych klubów oraz Wydziału Rozgrywek Drużynowych ZPZTS.

5.5. Przełożenie terminu meczu ostatniej kolejki 2-giej rundy nie jest możliwe po wyznaczonym terminie. Przełożony mecz może być rozegrany tylko w terminie wcześniejszym. Nierozegranie meczu przed terminem ostatniej kolejki skutkuje walkowerem.

5.6. Zaświadczenie lub zwolnienie lekarskie dotyczące stanu zdrowia zawodniczek lub zawodników nie może być podstawą do przełożenia terminu meczu.

6. USTALENIE KOLEJNOŚCI W TABELI

- 6.1. W przypadku dwóch drużyn posiadających jednakową liczbę punktów o kolejności decyduje zawsze wynik bezpośredniej rywalizacji.
- 6.2. W przypadku równej ilości punktów w grupie decydują: wyniki bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi drużynami, dalej stosunek gier, setów i piłeczek. W przypadku idealnej równości powyższych kryteriów o kolejności miejsc decyduje losowanie.

7. WYCOFANIE DRUŻYNY Z ROZGRYWEK LIGOWYCH

- 7.1. Wycofanie drużyny z rozgrywek ligowych we wszystkich klasach rozgrywkowych następuje na podstawie pisemnego wniosku klubu sportowego.
- 7.2. Wycofanie drużyny z rozgrywek ligowych przed rozpoczęciem pierwszej rundy rozgrywek ligowych skutkuje w miarę możliwości uzupełnieniem składu drużyn uczestniczących w danej klasie rozgrywkowej.
- 7.3. Wycofanie drużyny z rozgrywek ligowych w trakcie pierwszej rundy rozgrywek ligowych skutkuje anulowaniem wyników wszystkich meczów danej drużyny, rozegranych w pierwszej rundzie oraz korektą tabeli.
- 7.4. Wycofanie drużyny z rozgrywek ligowych w trakcie przerwy pomiędzy pierwszą rundą, a drugą rundą skutkuje zachowaniem wyników wszystkich meczów danej drużyny rozegranych w 1. rundzie.
- 7.5. Wycofanie drużyny z rozgrywek ligowych w trakcie drugiej rundy rozgrywek ligowych skutkuje anulowaniem wyników wszystkich meczów danej drużyny rozegranych w drugiej rundzie przy zachowaniu wszystkich meczów danej drużyny rozegranych w pierwszej rundzie oraz korektą tabeli.
- 7.6. W przypadku wykluczenia drużyny z rozgrywek ligowych stosuje się identyczne zasady, jak w przypadku wycofania drużyny z rozgrywek ligowych.

8. WYKLUCZENIE Z ROZGRYWEK

- 8.1. Rozpisanie protokołu meczu ligowego bez faktycznego rozegrania meczu powoduje:
 - 8.1.1. przy pierwszym zaistniałym takim przypadku obustronny walkower i kary finansowe po 500 zł dla obu drużyn,
 - 8.1.2. przy drugim takim przypadku skutkuje skierowaniem sprawy do Komisji Dyscyplinarnej PZTS o wycofanie drużyny z rozgrywek,
 - 8.1.3. sprawa sędziego, który dopuścił się rozpisania protokołu meczowego (autoryzował) bez faktycznego rozegrania meczu jest kierowana do Komisji Dyscyplinarnej PZTS celem wyciągnięcia konsekwencji dyscyplinarnych.
- 8.2. Oddanie przez drużynę 3 meczy walkowerem skutkuje skierowaniem sprawy do Zarządu ZPZTS o wycofanie drużyny z rozgrywek.

9. WERYFIKACJA MECZU

- 9.1. Sędzia meczu zobowiązany jest do wypełniania elektronicznego protokołu w dostarczonym przez ZPZTS programie do wypełniania ligowych protokołów meczowych i automatyczne opublikowanie go bezzwłocznie po zakończeniu meczu. Protokół po opublikowaniu bezpośrednio z programu „Protokół” powoduje pojawienie się go na serwerze ZPZTS i można go obejrzeć na stronie internetowej ZPZTS. Niezłożenie (przez drużyny biorące udział w meczu) do godz. 24:00 następnego dnia po rozegraniu rozgrywania meczu zastrzeżeń co do treści protokołu meczowego jest traktowane jako potwierdzenie zgodności protokołu ze stanem faktycznym.

- 9.2. Gospodarz meczu jest zobowiązany do niezwłocznego (nie później niż godzinę od zakończenia meczu) poinformowania o wyniku meczu Wydział Rozgrywek Drużynowych ZPZTS SMS-em na numer Przewodniczącego WRD (+48 506 66 66 10).
- 9.3. Nieopublikowanie protokołu meczowego (w programie „Protokół”) do godz. 24:00 dnia rozgrywania meczu lub nieprzesłanie SMS-sa z wynikiem meczu do Wydziału Rozgrywek Drużynowych skutkuje walkowerem i nałożeniem kary regulaminowej za oddanie meczu walkowerem na niekorzyść gospodarza meczu.
- 9.4. Weryfikację rozgrywek wojewódzkich drużynowych prowadzi Wydział Rozgrywek Drużynowych ZPZTS. Od tych decyzji przysługuje odwołanie do Zarządu ZPZTS, następnie do Wydziału Rozgrywek PZTS w pierwszej instancji i do Zarządu PZTS w drugiej instancji. Decyzje Zarządu PZTS są ostateczne.
- 9.5. Podstawą do weryfikacji rozgrywek jest elektroniczny protokół oraz zdjęcie z prezentacji drużyn, które należy przesłać wraz z wynikiem meczu.
- 9.6. Mecz zostaje zweryfikowany jako walkower dla przeciwnika, gdy:
 - 9.6.1. drużyna wzbrania się grać pod nadzorem sędziego wyznaczonego przez ZPZTS,
 - 9.6.2. drużyna nie stanęła do zawodów lub spóźniła się więcej niż 30 minut (z wyjątkiem sytuacji opisanej w punkcie 2.6.),
 - 9.6.3. drużyna Gospodarza nie dostarczyła odpowiedniej ilości i jednakowej jakości stołów, liczydeł, piłek oraz nie zapewni sędziów liczących.
 - 9.6.4. drużyna Gospodarza w ciągu 30 minut od wyznaczonej godziny meczu nie zapewniła właściwych warunków gry lub w przepisowym czasie nie usunęła skutków awarii mającej miejsce w czasie meczu. Określonym czasem do usunięcia awarii oświetlenia jest jedna godzina, a w przypadku wyłączenia przez Zakład Energetyczny – 2 godziny. Gry niedokończone wskutek awarii sprzętu i oświetlenia weryfikuje się na korzyść zespołu gości, gry zakończone – zgodnie z uzyskanym wynikiem,
 - 9.6.5. drużyna stawi się do prezentacji zdekompletowana - mniej niż 4 zawodników,
 - 9.6.6. drużyna wstawiła do gry zawodnika nieuprawnionego (brak aktualnej zdolności do zawodów, zawodnik w okresie karencji, dyskwalifikacji, nie posiadający licencji itp.), bądź ponownie wstawiła zawodnika z podstawowego składu, który został wcześniej zmieniony przez zawodnika rezerwowego,
 - 9.6.7. drużyna nie dopełniła formalności powiadomienia drużyny gości o miejscu rozgrywek lub nie przesłała w określonym terminie protokołu meczu do prowadzącego rozgrywki.
 - 9.6.8. Klub Sportowy drużyny przed terminem meczu nie dopełnił formalności finansowych wobec ZPZTS.

10. KARY REGULAMINOWE

- 10.1. Wydział Rozgrywek ZPZTS nakłada karę na klub w przypadku:
 - 10.1.1. 100 zł - w przypadku braku jednolitego stroju w czasie prezentacji i gier podwójnych,
 - 10.1.2. 500 zł - w przypadku rozpisania protokołu meczu ligowego bez faktycznego rozegrania meczu, brak protokołu i fotografii,
 - 10.1.3. 200 zł - w przypadku niewywiązania się przez gospodarza meczu z przesłaniem wyniku meczu oraz zdjęcia drużyn podczas prezentacji.
 - 10.1.4. 300zł – Za oddanie meczu walkowerem
- 10.2. Klub, na który została nałożona kara, zobowiązany jest do opłacenia jej przed następnym

terminem ligowym oraz przesłanie potwierdzenia do Wydziału Rozgrywek Drużynowych ZPZTS.

11. III LIGA MĘŻCZYŹN

- 11.1. System rozgrywek.
- 11.2. Rozgrywki III ligi z udziałem 12 drużyn uprawnionych do udziału w tej klasie rozgrywek na podstawie wyników osiągniętych w sezonie 2022/2023 w dwóch grupach (*zachód/wschód*).
- 11.3. Drużyna składa się z minimum 4, a maksimum 8 zawodników z prawem gry zawodników rezerwowych w grach podwójnych oraz w grach pojedynczych po pierwszej serii gier.
- 11.4. Zawodnicy rezerwowi muszą być obecni na sali w momencie przedmeczowej prezentacji drużyny.
- 11.5. W zespołach III ligi mężczyzn mogą występować kobiety.
- 11.6. Mecz składa się z 18 gier rozgrywanych kolejno na dwóch stołach.
- 11.7. Spotkania rozgrywa się do 3 wygranych setów.
- 11.8. Mecz kończy się po rozegraniu wszystkich gier.
- 11.9. Rozstawienie A-B-C-D w protokole przysługuje gospodarzom, a X-Y-W-Z gościom. Ustawienie zawodników jest dowolne.
- 11.10. Układ meczów w poszczególnych kolejkach ligowych przedstawia się następująco:

- 11.10.1. Pierwsza runda - w jednej grupie, każda drużyna z każdą po jednym meczu w terminie wg. tabeli Bergera:

TABELA BERGERA – HARMONOGRAM SPOTKAŃ SYSTEM GRY KAŻDY Z KAŻDYM				
TABELA DLA 6 DRUŻYN				
1 KOLEJKA	2 KOLEJKA	3 KOLEJKA	4 KOLEJKA	5 KOLEJKA
1 – 6	6 – 4	2 – 6	6 - 5	3 – 6
2 – 5	5 – 3	3 – 1	1 – 4	4 – 2
3 – 4	1 – 2	4 – 5	2 – 3	5 – 1

- 11.10.2. Druga runda – drużyny rozgrywają mecze rewanżowe ze zmianą gospodarza meczu.

11.11. Baraże w III lidze.

- 11.11.1. Drużyny z miejsc 1-2 z każdej z grup rozgrywają turniej barażowy o awans do II ligi. Drużyny z miejsc 3-4 rozgrywają turniej o ustalenie kolejności w III lidze. Drużyny z miejsc 5-6 z każdej z grup rozgrywają turniej barażowy o pozostanie w III lidze. W turnieju barażowym mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy uczestniczyli co najmniej w dwóch meczach rundy zasadniczej.
- 11.11.2. Turniej barażowy o ustalenie miejsce od 1-go do 4-go grany jest w formie jednodniowego turnieju grupowego w III lidze po rundach zasadniczych wg. protokołu M10 do 6-ego punktu zwycięskiego jednej z drużyn. W 1-szej serii grają: 1Z-2W, 2Z-1W. W drugiej serii grają: drużyna wygrana z wygraną z 1-szej serii i grają o 1 i 2 miejsce w III lidze. Drużyny, które przegrały w pierwszej serii grają ze sobą o 3 i 4 miejsce w III lidze. O wyborze gospodarza i gościa meczu decyduje losowanie dokonane przed rozgrywanym meczem.
- 11.11.3. Turniej barażowy o ustalenie miejsca od 5-go do 8-go grany jest w formie jednodniowego

turnieju grupowego w III lidze po rundach zasadniczych wg. protokołu M10 do 6-ego punktu zwycięskiego jednej z drużyn. W 1-szej serii grają: 3Z-4W, 4Z-3W. W drugiej serii grają: drużyna wygrana z wygraną z 1-szej serii i grają o 5 i 6 miejsce w III lidze. Drużyny, które przegrały w pierwszej serii grają ze sobą o 7 i 8 miejsce w III lidze. O wyborze gospodarza i gościa meczu decyduje losowanie dokonane przed rozgrywanym meczem.

11.11.4. Turniej barażowy o ustalenie miejsca od 9-go do 12-go grany jest w formie jednodniowego turnieju grupowego w III lidze po rundach zasadniczych wg. protokołu M10 do 6-ego punktu zwycięskiego jednej z drużyn. W 1-szej serii grają: 5Z-6W, 6Z-5W. W drugiej serii grają: drużyna wygrana z wygraną z 1-szej serii i grają o 9 i 10 miejsce w III lidze. Drużyny, które przegrały w pierwszej serii grają ze sobą o 11 i 12 miejsce w III lidze. O wyborze gospodarza i gościa meczu decyduje losowanie dokonane przed rozgrywanym meczem.

11.12. Do II ligi awans uzyskuje 1-sza i 2-ga drużyna z III ligi, do IV ligi spadają 11-sta i 12-sta drużyna z III ligi.

11.13. W rozgrywkach III ligi o kolejności miejsc decyduje ogólna ilość zdobytych punktów. W wypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie drużyny o kolejności miejsc decydują wyniki bezpośrednich spotkań w cyklu rozgrywkowym pomiędzy zainteresowanymi drużynami. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez trzy lub więcej drużyn sporządza się dodatkową tabelę dla zainteresowanych drużyn i o kolejności miejsc decyduje kolejno: ilość zdobytych punktów, stosunek pojedynków, setów, piłeczek. W momencie wyłonienia w tabeli tylko dwóch drużyn o kolejności decyduje wynik bezpośredniego spotkania pomiędzy tymi drużynami. W przypadku niemożności wyłonienia kolejności drużyn na podstawie podanego schematu o kolejności miejsc decyduje losowanie. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis 1 punkt i za porażkę 0 punktów.

12. IV LIGA MĘŻCZYŹN

12.1. System rozgrywek.

12.2. Rozgrywki IV ligi z udziałem 12 drużyn uprawnionych do udziału w tej klasie rozgrywek na podstawie wyników osiągniętych w sezonie 2022/2023 w dwóch grupach (zachód/wschód).

12.3. Drużyna składa się z minimum 4, a maksimum 8 zawodników, z prawem gry zawodników rezerwowych w grach podwójnych oraz w grach pojedynczych po pierwszej serii gier.

12.4. Zawodnicy rezerwowi muszą być obecni na sali w momencie przedmeczowej prezentacji drużyny.

12.5. W zespołach IV ligi mężczyzn mogą występować kobiety.

12.6. Mecz składa się z 18 gier rozgrywanych kolejno na dwóch stołach.

12.7. Spotkania rozgrywa się do 3 wygranych setów.

12.8. Mecz kończy się po rozegraniu wszystkich gier.

12.9. Rozstawienie A-B-C-D w protokole przysługuje gospodarzom, a X-Y-W-Z gościom. Ustawienie zawodników jest dowolne.

12.10. Układ meczów w poszczególnych kolejkach ligowych przedstawia się następująco:

12.10.1. Pierwsza runda - w jednej grupie, każda drużyna z każdą po jednym meczu w terminie wg. tabeli Bergera:

TABELA BERGERA – HARMONOGRAM SPOTKAŃ SYSTEM GRY KAŻDY Z KAŻDYM

TABELA DLA 6 DRUŻYN

1 KOLEJKA	2 KOLEJKA	3 KOLEJKA	4 KOLEJKA	5 KOLEJKA
1 – 6	6 – 4	2 – 6	6 - 5	3 – 6
2 – 5	5 – 3	3 – 1	1 – 4	4 – 2
3 – 4	1 – 2	4 – 5	2 – 3	5 – 1

12.10.2. Druga runda – drużyny rozgrywają mecze rewanżowe ze zmianą gospodarza meczu.

12.11. Baraże.

12.11.1. Drużyny z miejsc 1-2 z każdej z grup rozgrywają turniej barażowy o awans do III ligi. Drużyny z miejsc 3-4 rozgrywają turniej o ustalenie kolejności w IV lidze. Drużyny z miejsc 5-6 z każdej z grup rozgrywają turniej barażowy o pozostanie w IV lidze. W turnieju barażowym mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy uczestniczyli co najmniej w dwóch meczach rundy zasadniczej.

12.11.2. Turniej barażowy o ustalenie miejsce od 1-go do 4-go grany jest w formie jednodniowego turnieju grupowego w IV lidze po rundach zasadniczych wg. protokołu M10 do 6-ego punktu zwycięskiego jednej z drużyn. W 1-szej serii grają: 1Z-2W, 2Z-1W. W drugiej serii grają: drużyna wygrana z wygraną z 1-szej serii i grają o 1 i 2 miejsce w IV lidze. Drużyny, które przegrały w pierwszej serii grają ze sobą o 3 i 4 miejsce w IV lidze. O wyborze gospodarza i gościa meczu decyduje losowanie dokonane przed rozgrywanym meczem.

12.11.3. Turniej barażowy o ustalenie miejsce od 5-go do 8-go grany jest w formie jednodniowego turnieju grupowego w IV lidze po rundach zasadniczych wg. protokołu M10 do 6-ego punktu zwycięskiego jednej z drużyn. W 1-szej serii grają: 3Z-4W, 4Z-3W. W drugiej serii grają: drużyna wygrana z wygraną z 1-szej serii i grają o 5 i 6 miejsce w IV lidze. Drużyny, które przegrały w pierwszej serii grają ze sobą o 7 i 8 miejsce w IV lidze. O wyborze gospodarza i gościa meczu decyduje losowanie dokonane przed rozgrywanym meczem.

12.11.4. Turniej barażowy o ustalenie miejsca od 9-go do 12-go grany jest w formie jednodniowego turnieju grupowego w IV lidze po rundach zasadniczych wg. protokołu M10 do 6-ego punktu zwycięskiego jednej z drużyn. W 1-szej serii grają: 5Z-6W, 6Z-5W. W drugiej serii grają: drużyna wygrana z wygraną z 1-szej serii i grają o 9 i 10 miejsce w IV lidze. Drużyny, które przegrały w pierwszej serii grają ze sobą o 11 i 12 miejsce w IV lidze. O wyborze gospodarza i gościa meczu decyduje losowanie dokonane przed rozgrywanym meczem.

12.12. Do III ligi awans uzyskuje 1-sza i 2-ga drużyna z IV ligi, do V ligi spadają 11-sta i 12-sta drużyna z IV ligi.

12.13. W rozgrywkach IV ligi o kolejności miejsc decyduje ogólna ilość zdobytych punktów. W wypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie drużyny o kolejności miejsc decydują wyniki bezpośrednich spotkań w cyklu rozgrywkowym pomiędzy zainteresowanymi drużynami. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez trzy lub więcej drużyn sporządza się dodatkową tabelę dla zainteresowanych drużyn i o kolejności miejsc decyduje kolejno: ilość zdobytych punktów, stosunek pojedynków, setów, piłeczek. W momencie wyłonienia w tabeli tylko dwóch drużyn o kolejności decyduje wynik bezpośredniego spotkania pomiędzy tymi drużynami. W przypadku niemożności wyłonienia kolejności drużyn na podstawie podanego schematu o kolejności miejsc decyduje losowanie. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis 1 punkt i za porażkę 0 punktów.

13. V LIGA MĘŻCZYZN

13.1. System rozgrywek

13.2. Rozgrywki V ligi z udziałem 10 – 16 (w zależności od ilości zgłoszonych) drużyn uprawnionych do udziału w tej klasie rozgrywek na podstawie wyników osiągniętych w sezonie 2022/2023 w dwóch grupach (*zachód/wschód*).

13.3. Drużyna składa się z minimum 4, a maksimum 8 zawodników z prawem gry zawodników rezerwowych w grach podwójnych oraz w grach pojedynczych po pierwszej serii gier.

13.4. Zawodnicy rezerwowi muszą być obecni na sali w momencie przedmeczowej prezentacji drużyny.

13.5. W zespołach V ligi mężczyzn mogą występować kobiety.

13.6. Mecz składa się z 18 gier rozgrywanych kolejno na dwóch stołach.

13.7. Spotkania rozgrywa się do 3 wygranych setów.

13.8. Mecz kończy się po rozegraniu wszystkich gier.

13.9. Rozstawienie A-B-C-D w protokole przysługuje gospodarzom, a X-Y-W-Z gościom. Ustawienie zawodników jest dowolne.

13.10. Układ meczów w poszczególnych kolejkach ligowych przedstawia się następująco:

13.10.1. Pierwsza runda - w jednej grupie, każda drużyna z każdą po jednym meczu w terminie wg. tabeli Bergera:

TABELA BERGERA – HARMONOGRAM SPOTKAŃ SYSTEM GRY KAŻDY Z KAŻDYM						
TABELA DLA 5 LUB 6 DRUŻYN						
1 KOLEJKA	2 KOLEJKA	3 KOLEJKA	4 KOLEJKA	5 KOLEJKA		
1 – (6)	(6) – 4	2 – (6)	(6) – 5	3 – (6)		
2 – 5	5 – 3	3 – 1	1 – 4	4 – 2		
3 – 4	1 – 2	4 – 5	2 – 3	5 – 1		
TABELA DLA 7 LUB 8 DRUŻYN						
1 KOLEJKA	2 KOLEJKA	3 KOLEJKA	4 KOLEJKA	5 KOLEJKA	6 KOLEJKA	7 KOLEJKA
1 – (8)	(8) – 5	2 – (8)	(8) – 7	3 – (8)	(8) – 7	4 – (8)
2 – 7	6 – 4	3 – 1	7 – 5	4 – 2	1 – 6	5 – 3
3 – 6	7 – 3	4 – 7	1 – 4	5 – 1	2 – 5	6 – 2
4 – 5	1 – 2	5 – 6	2 – 3	6 – 7	3 – 4	7 – 1

13.10.2. Druga runda – drużyny rozgrywają mecze rewanżowe ze zmianą gospodarza meczu.

13.11. Baraże.

13.11.1. Drużyny z miejsc 1-2 z każdej z grup rozgrywają turniej barażowy o awans do IV ligi. Drużyny z miejsc 3-4, 5-6 oraz 7-8 rozgrywają turnieje o ustalenie kolejności w V lidze. W turnieju barażowym mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy uczestniczyli co najmniej w dwóch meczach rundy zasadniczej.

13.11.2. Turniej barażowy o ustalenie miejsce od 1-go do 4-go grany jest w formie jednodniowego

turnieju grupowego w V lidze po rundach zasadniczych wg. protokołu M10 do 6-ego punktu zwycięskiego jednej z drużyn. W 1-szej serii grają: 1Z-2W, 2Z-1W. W drugiej serii grają: drużyna wygrana z wygraną z 1-szej serii i grają o 1 i 2 miejsce w V lidze. Drużyny, które przegrały w pierwszej serii grają ze sobą o 3 i 4 miejsce w V lidze. O wyborze gospodarza i gościa meczu decyduje losowanie dokonane przed rozgrywanym meczem.

13.11.3. Turniej barażowy o ustalenie miejsce od 5-go do 8-go grany jest w formie jednodniowego turnieju grupowego w V lidze po rundach zasadniczych wg. protokołu M10 do 6-ego punktu zwycięskiego jednej z drużyn. W 1-szej serii grają: 3Z-4W, 4Z-3W. W drugiej serii grają: drużyna wygrana z wygraną z 1-szej serii i grają o 5 i 6 miejsce w V lidze. Drużyny, które przegrały w pierwszej serii grają ze sobą o 7 i 8 miejsce w V lidze. O wyborze gospodarza i gościa meczu decyduje losowanie dokonane przed rozgrywanym meczem.

13.11.4. Turniej barażowy o ustalenie miejsce od 9-go do 12-go grany jest w formie jednodniowego turnieju grupowego w V lidze po rundach zasadniczych drużyna wg. protokołu M10 do 6-ego punktu zwycięskiego jednej z drużyn. W 1-szej serii grają: 5Z-6W, 6Z-5W. W drugiej serii grają: drużyna wygrana z wygraną z 1-szej serii i grają o 9 i 10 miejsce w V lidze. Drużyny, które przegrały w pierwszej serii grają ze sobą o 11 i 12 miejsce w V lidze. O wyborze gospodarza i gościa meczu decyduje losowanie dokonane przed rozgrywanym meczem.

13.11.5. W przypadku gdy do rozgrywek V ligi zgłosi się więcej niż 12 drużyn rozgrywany będzie turniej barażowy o ustalenie miejsce od 13-go do 16-go który grany jest w formie jednodniowego turnieju grupowego w III lidze po rundach zasadniczych wg. protokołu M10 do 6-ego punktu zwycięskiego jednej z drużyn. W 1-szej serii grają: 7Z-8W, 8Z-7W. W drugiej serii grają: drużyna wygrana z wygraną z 1-szej serii i grają o 13 i 14 miejsce w V lidze. Drużyny, które przegrały w pierwszej serii grają ze sobą o 15 i 16 miejsce w V lidze.

13.12. Do IV ligi awans uzyskuje 1-sza i 2-ga drużyna z V ligi.

13.13. W rozgrywkach V ligi o kolejności miejsc decyduje ogólna ilość zdobytych punktów. W wypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie drużyny o kolejności miejsc decydują wyniki bezpośrednich spotkań w cyklu rozgrywkowym pomiędzy zainteresowanymi drużynami. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez trzy lub więcej drużyn sporządza się dodatkową tabelę dla zainteresowanych drużyn i o kolejności miejsc decyduje kolejno: ilość zdobytych punktów, stosunek pojedynków, setów, piłeczek. W momencie wyłonienia w tabeli tylko dwóch drużyn o kolejności decyduje wynik bezpośredniego spotkania pomiędzy tymi drużynami. W przypadku niemożności wyłonienia kolejności drużyn na podstawie podanego schematu o kolejności miejsc decyduje losowanie. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis 1 punkt i za porażkę 0 punktów.

14. II Liga Kobiet

14.1. W zależności od ilości zgłoszonych drużyn do II ligi kobiet WRD ustali w oddzielnym postanowieniu zasady tych rozgrywek.

15. Wpisowe do rozgrywek ligowych wynosi dla:

15.1. drużyny II ligi kobiet – 300 zł,

15.2. drużyny III ligi mężczyzn – 400 zł,

15.3. drużyny IV ligi mężczyzn – 350 zł,

15.4. drużyny V ligi mężczyzn – 300 zł.

16. Wpisowe do rozgrywek ligowych na sezon 2023/2024 należy przelać lub wpłacić na rachunek ZPZTS najpóźniej do 1.09.2023 r. i jest to data uznania rachunku ZPZTS (nie zlecenia dyspozycji przelewu tylko uznania rachunku ZPZTS).

17. W rozgrywkach wszystkich rund oraz w barażach nie obowiązuje ranking.

18. Przekazanie miejsca w lidze.

- 18.1. Przekazanie miejsca w rozgrywkach ligowych pomiędzy klubami III i IV ligi następuje na podstawie decyzji ZPZTS, po złożeniu następujących dokumentów:
- 18.2. Wspólnego wniosku klubów o wyrażeniu zgody na przekazanie miejsca, który należy złożyć w terminie do 10 września,
- 18.3. Uchwały klubu przekazującego o przekazaniu miejsca na rzecz klubu przejmującego,
- 18.4. Uchwały klubu przejmującego o przejęciu miejsca od klubu przekazującego,
- 18.5. Dokonania opłaty za przejęcie ligi w bieżącym sezonie:
 - 18.5.1. za przejęcie III ligi – opłata w wysokości 300zł
 - 18.5.2. za przejęcie IV Ligi – opłata wysokości 200zł
- 18.6. Opłatę za przejęcie ligi zobowiązany jest zapłacić klub przejmujący miejsce w lidze.

19. Po każdej kolejce ligowej ukazywał się będzie komunikat WRD przedstawiający wyniki wszystkich lig oraz aktualne tabele.

20. Ustalenia końcowe.

- 20.1. Wszelkie sprawy sporne rozstrzyga Organ prowadzący rozgrywki, Wydział Rozgrywek Drużynowych ZPZTS, zaś odwołania od tych decyzji rozpatruje Zarząd ZPZTS. Wszelkie uwagi, dotyczące warunków gry, uprawnienia zawodników, itp., na żądanie kierownika lub kapitana drużyny muszą być wpisane do protokołu przed rozpoczęciem meczu. Uwagi dotyczące wszelkiego rodzaju wydarzeń podczas trwania meczu, winny być wpisane do protokołu przed jego publikacją. Uwagę taką wpisuje sędzia z własnej inicjatywy lub na żądanie kapitana bądź kierownika drużyny wnoszącego zastrzeżenia. Uwagi w protokole nie są równoznaczne z protestem i są traktowane jako informacja. Stanowią jednak warunek rozpatrywania ewentualnego protestu, złożonego przez drużynę, odnośnie faktu opisanego w protokole. Kaucja protestowa wynosi 200 zł.
- 20.2. W rozgrywkach powyższych poza ustalonymi zasadami regulaminowymi obowiązują aktualne przepisy sędziowskie i Regulamin Rozgrywek PZTS. Prawo interpretacji powyższego Regulaminu należy do Zarządu Zachodniopomorskiego Związku Tenisa Stołowego w Koszalinie.

21. Niniejszy regulamin został zatwierdzony przez ZPZTS w dniu 10.08.2023 roku i obowiązuje w sezonie 2023/2024.

Za Zarząd:
Przewodniczący
Wydziału Rozgrywek Drużynowych
Leszek Czajewski.